WarGame

von Henrik Schütz
Regie: Claudia Kattanek
Produktion: DLF 2026, 44 Minuten

Apollon ist Ukrainer, Gamer und lebt in Deutschland. Seit Jahren zockt er mit dem Autor zusammen. Dann beschließt er, in den echten Krieg zu ziehen.

Eine Gamerfreundschaft: Zusammen sind sie über Jahren im Survivor-Spiel DayZ unterwegs. Seit Russland seine Heimat angegriffen hat, macht Apollon hier Jagd auf russische Spieler – als Ventil gegen die eigene Ohnmacht. Doch irgendwann reicht ihm das nicht mehr. Er meldet sich freiwilllig für eine Drohneneinheit in der Ukraine. Im Krieg des 21. Jahrhunderts sind seine Gamer-Skills gefragt. Sein Entschluss lässt den Autor nicht los. Wie fühlt es sich an, wenn aus Spiel auf einmal tödlicher Ernst wird? Und warum entscheidet sich sein Freund für den Krieg, obwohl er in Deutschland in Sicherheit lebt?

Markus J. Bachmann, Jochen Langner, Nils Kretschmer, Henrik Schütz